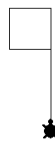


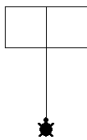
Ενότητα 4η

ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΣ ΚΑΙ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

Δείτε τα παρακάτω σχεδιάκια και τις λύσεις τους:

<u>Σχήμα</u>	<u>Αλγόριθμος*</u>	<u>Εντολές</u> (Πρόγραμμα)
	Γραμμή 100 βημάτων Μπροστά Δεξιόστροφο Τετράγωνο Γραμμή 100 βημάτων Πίσω	ΜΠ 100 ΕΠΑΝΑΛΑΒΕ 4[ΜΠ 50 ΔΕ 90] ΠΗ 100

<u>Σχήμα</u>	<u>Αλγόριθμος*</u>	<u>Εντολές</u> (Πρόγραμμα)
	Γραμμή 100 βημάτων Μπροστά Αριστερόστροφο Τετράγωνο Γραμμή 100 βημάτων Πίσω	ΜΠ 100 ΕΠΑΝΑΛΑΒΕ 4[ΜΠ 50 ΑΡ 90] ΠΗ 100

<u>Σχήμα</u>	<u>Αλγόριθμος*</u>	<u>Εντολές</u> (Πρόγραμμα)
	Γραμμή 100 βημάτων Μπροστά Δεξιόστροφο Τετράγωνο Αριστερόστροφο Τετράγωνο Γραμμή 100 βημάτων Πίσω	ΜΠ 100 ΕΠΑΝΑΛΑΒΕ 4[ΜΠ 50 ΔΕ 90] ΕΠΑΝΑΛΑΒΕ 4[ΜΠ 50 ΑΡ 90] ΠΗ 100

Προτού γράψω τις εντολές σε Logo σκέφτομαι τη λύση του προβλήματος. Τη λύση, αρχικά την κάνω μέσα στο μυαλό μου και τη σκέφτομαι στη γλώσσα που μιλάω (Ελληνικά). Μετά μεταφράζω αυτά που σκέφτηκα και τα γράφω σε γλώσσα Logo. Αυτά που σκέφτομαι στα Ελληνικά είναι ο Αλγόριθμος και οι εντολές που γράφω σε Logo αποτελούν το Πρόγραμμα.