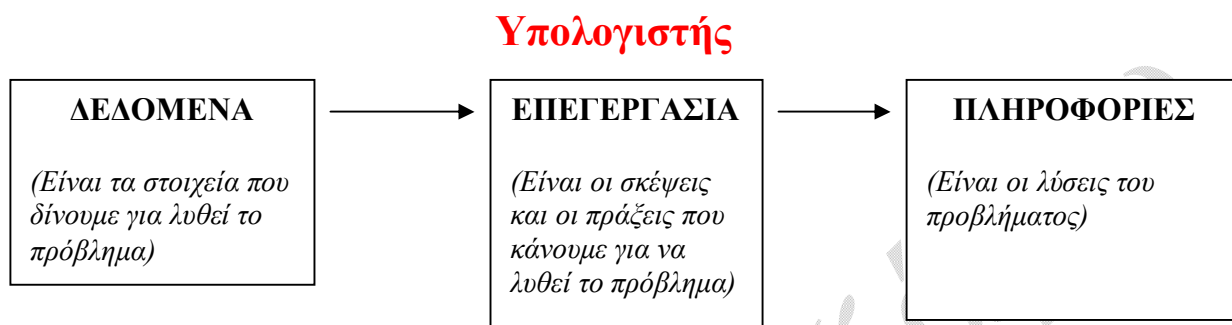


ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΜΟΝΑΔΑ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑΣ



Δεδομένα → Επεξεργασία → Πληροφορίες

↓
Είναι οι πράξεις και οι λειτουργίες που κάνουμε για να λύσουμε το πρόβλημα.

↓
Τις πράξεις αυτές τις κάνει η **Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας** (ΚΜΕ ή CPU) **(Επεξεργαστής)**

Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας (ΚΜΕ) ή Central Processing Unit (**CPU**) ή **Επεξεργαστής** είναι το εξάρτημα που κάνει τις αριθμητικές και λογικές πράξεις. Με πιο απλά λόγια το εξάρτημα που “σκέφτεται”.

Πρόγραμμα ή Εφαρμογή: Είναι οι οδηγίες που δίνονται στον υπολογιστή για να εξηγήσουμε πώς γίνεται μια εργασία (δηλαδή η ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ)

1. Είναι γραμμένο σε **Γλώσσα Μηχανής** (γλώσσα υπολογιστή)
2. Είναι γραμμένο σε ένα αρχείο μέσα στο Σκληρό Δίσκο (ή στο CD, Φλασάκι κλπ).
3. Συνήθως το φτιάχνουν **προγραμματιστές** και μας το δίνουν
4. Χωρίς το κατάλληλο πρόγραμμα δεν μπορώ να κάνω μια συγκεκριμένη εργασία όσο καλό υπολογιστή και να έχω.

ΥΛΙΚΟ / ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ

Υλικό (**hardware**) είναι όλα τα εξαρτήματα και οι συσκευές που απαρτίζουν (από τα οποία αποτελείται) τον Υπολογιστή. (ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΑ)

Λογισμικό (**software**) είναι όλα τα προγράμματα που υπάρχουν στον υπολογιστή (ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ)

Παραδείγματα Προγραμμάτων:

A. Windows



Microsoft Office 2016



Nero Burning Rom

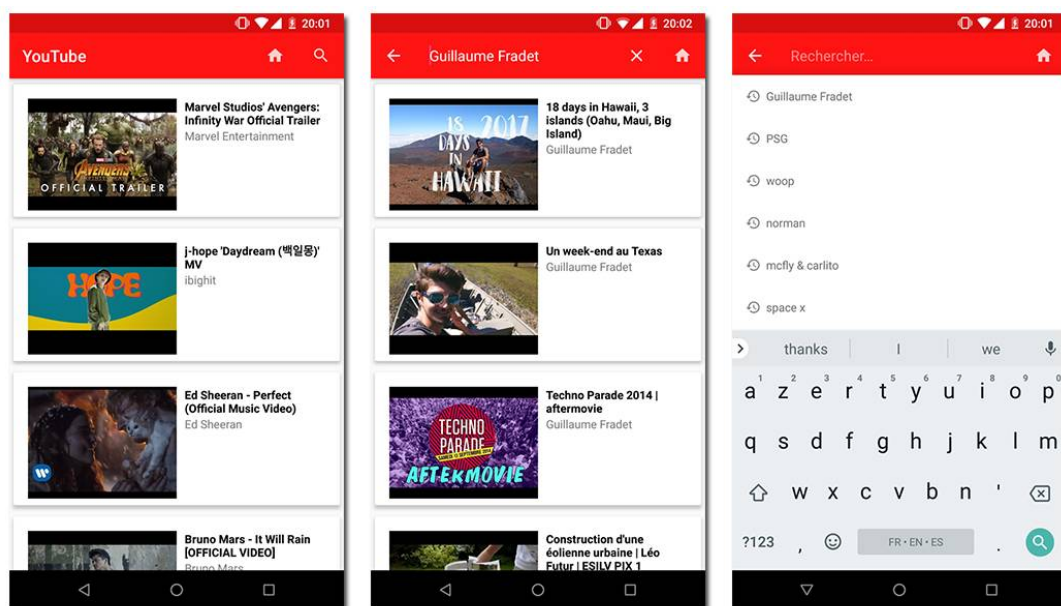


Media Player Classic

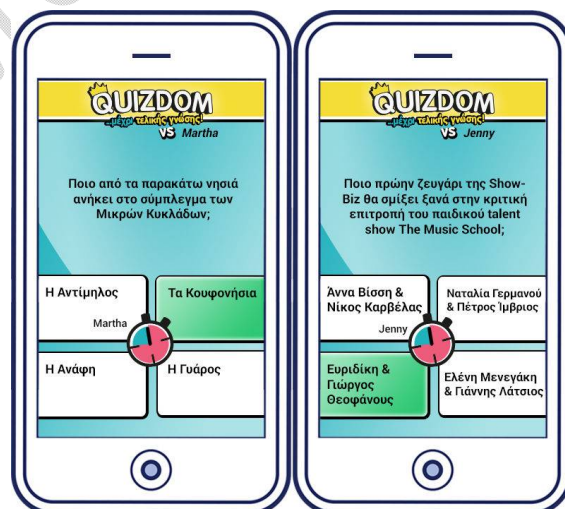
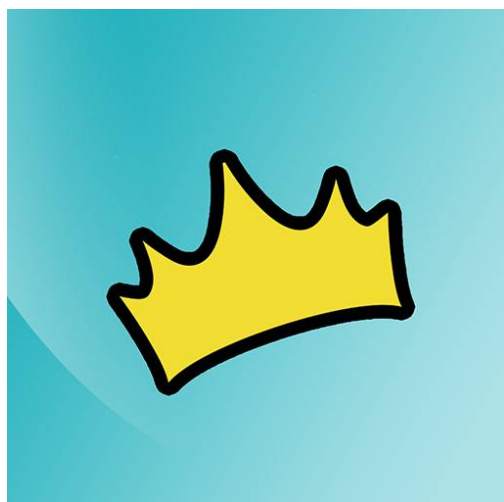


Opera Browser

B. Android



Youtube Player



QuizDom Παιχνίδι Γνώσεων

Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας:

